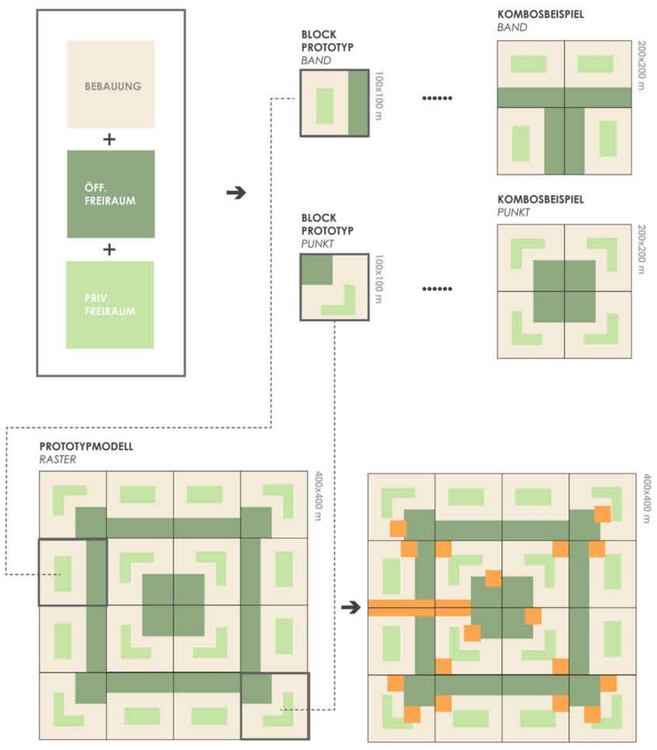
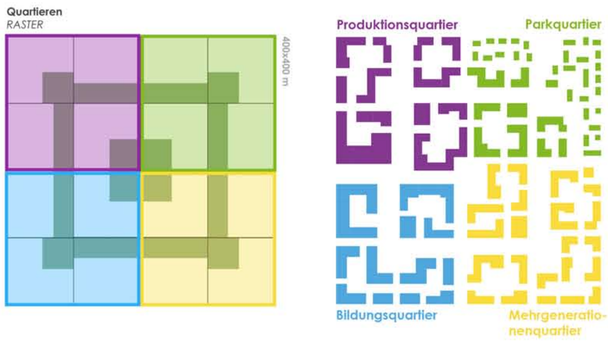
POLYZENTRALES QUARTIER - Stadtbaupuzzle

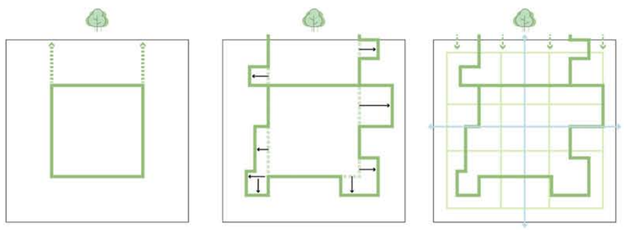
BLOCK 0



QUARTIERE CHARAKTERISIEREN

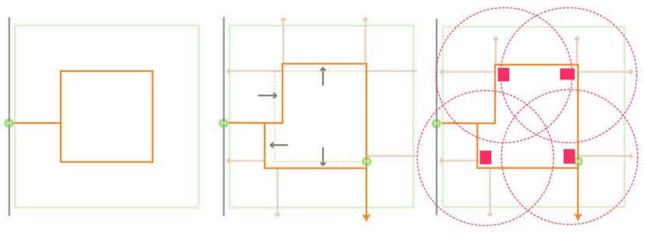


PRINZIP FREIRAUM



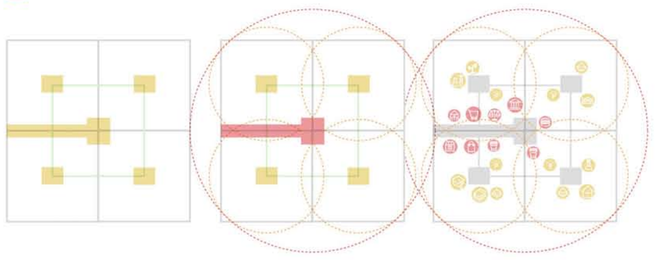
- Freiraum nimmt das Prototypmodell als Ausgang
- Durch Umformulierung wird es organisch und spannungsvoll
- Grün verbindet und sorgt für gute Erreichbarkeit

PRINZIP VERKEHR UND ERSCHLIESSUNG



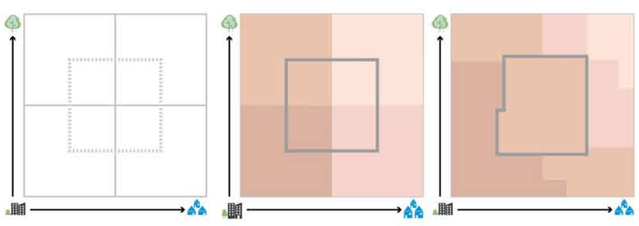
- Erschließung nimmt das Prototypmodell als Basisform
- Durch Umformulierung wird es organisch und spannungsvoll
- Vier Quartiersgaragen absorbieren KFZ-Verkehr

PRINZIP FUNKTIONSKNOTEN



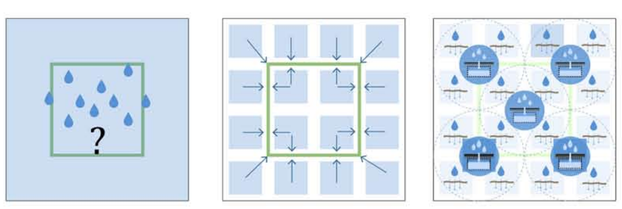
- Entlang des Loops werden Knoten gebilldet
- Knoten werden mit verschiedenen Schwerpunkten thematisiert
- Knoten sind lebendige Ortsmitte!

PRINZIP BAULICHE DICHTE



- Aus Homogenität wird Vielfältigkeit
- Organische Entwicklung bricht Geometrie auf
- Dynamik zwischen Dichte und Lockerung kommt ins Spiel

PRINZIP REGENWASSERMANAGEMENT



- Regenwasser bleibt nicht unbehandelt
- Grünes Loop nimmt das größte Teil von Wasser auf
- Übriges Wasser wird vor Ort versickert
- oder konzentiert für Gemeinwohl gespeichert

RÄUMLICHE SKIZZE

RÄUMLICHE SKIZZE

DETAILAUSSCHNITT

1: 500

SCHNITTANSICHT

1:500